**Workshop Excellent Ideas for FLT 5**

 **na základě příkladů dobré praxe z jazykových kurzů EC Malta,**

**Mgr. Cieslarová, Ph.D., Mgr. Franková, Mgr. Krčková, Mgr. Šotkovská**

**Termín: 10.3.2020**

**Účastníci:** Mgr. Zawiszová, Mgr. Pastorková, Mgr. Vrátný, Mgr. Wiszczorová, Mgr. Liberdová, Mgr. Klepáčová, Mgr. Rašková, Mgr. Bruková, Mgr. Caputová, Mgr. Lukáš, Mgr. Raszková, Mgr. Kalinec, Mgr. Demelová, Mgr. Brauner, Mgr. Hložková, Mgr. Lomozíková

**Modální slovesa**

Učitel si připraví kartičky se slovesy, dále kartičky s podstatnými jmény. Žáci jsou rozděleni do dvou skupin a musí skládat věty z kartiček a použít správná modální slovesa. Když skupina vytvoří větu, učitel zkontroluje, zda je věta správně. Počká na skupinu č. 2 a vyhodnotí, která skupina měla větu správně. Poté zapíše body na tabuli.

**Fairy tales**

Učitel každému rozdá anglický text s pohádkou, např. O Červené Karkulce. V textu jsou vynechána některá podstatná jména, zájmena, předložky nebo slovesa. Tato slova mají studenti ve skupině doplňovat. Lze udělat i formou soutěže.

**Stories**

Třídu rozdělíme na 3 skupiny po 4 – každá skupina dostane článek o návštěvě jiného místa. Věty nejsou napsané ve správném pořadí.

Úkolem je uspořádat věty, jak jdou správně po sobě. Na závěr skupiny převypráví svůj text ostatním.

**Pictures**

Studenti jsou náhodně rozlosováni do dvojic. Každý žák ve dvojici dostane svůj obrázek, nesmí ho ukázat partnerovi ve dvojici. Obrázky mají stejný námět, ale liší se v detailech (ideální jsou pro tuto aktivitu kresby). Na základě slovního popisu obrázků a vzájemné komunikace v AJ má dvojice najít a pojmenovat rozdíly mezi obrázky, aniž by si obrázky navzájem ukázala (např. pán na 1. obrázku má čepici, pán na 2. obrázku má klobouk; schodiště na 1. obrázku má 5 schodů, schodiště na 2. obrázku má 8 schodů; paní na 1. obrázku vede na vodítku velkého psa, paní na 2. obrázku vede na vodítku malého psa atd.)

**Hra GAP**

Skupina žáků (např. 10 – 15) se postaví do řady a v rychlém sledu za sebou říkají anglicky číslovky od jedné. Místo číslovek kde se vyskytuje číslo 3 (např. 13, 23, 31,..) nebo násobků čísla 3 musí říct slovo GAP (mezera) až do doby než někdo udělá chybu. Kdo udělá chybu, ze hry vypadává a následující hráč začíná znovu od čísla 1.
Hru lze hrát v různých obměnách. Lze procvičit anglické číslovky, násobky různých čísel, pozornost, pohotovost.